

# SEMINARY CRE



**2024**



**L'ALLENAMENTO DI DANIELE**

# COSA?



UNA GIORNATA INTERA DI  
**ANIMAZIONE** ORGANIZZATA  
PER I CRE IN SEMINARIO!

ESPERIENZE E GIOCHI  
SUL TEMA DELLA **VOCAZIONE**  
E DEL SEMINARIO MINORE  
A PARTIRE DALLA FIGURA  
BIBLICA DI **DANIELE**



# PER CHI?

PER TUTTI I CRE DELLA DIOCESI DI BERGAMO!

DALLA 4<sup>A</sup> ELEMENTARE  
ALLA 3<sup>A</sup> MEDIA

CON I LORO ANIMATORI

**BREAKING NEWS**

GLI ANIMATORI  
VIVRANNO  
MEZZA GIORNATA  
INTERAMENTE  
DEDICATA A LORO!!



# QUANDO?



DAL 17 GIUGNO AL 12 LUGLIO  
DA LUNEDÌ A VENERDÌ  
DALLE 10.15 ALLE 16.30

# DOVE?

COMUNITÀ DELLE MEDIE -  
SEMINARIO DI BERGAMO

VIA TRE ARMI 2,  
CITTÀ ALTA-BG



RAIN PROOF  
PROGRAM

# COME RAGGIUNGERCI?

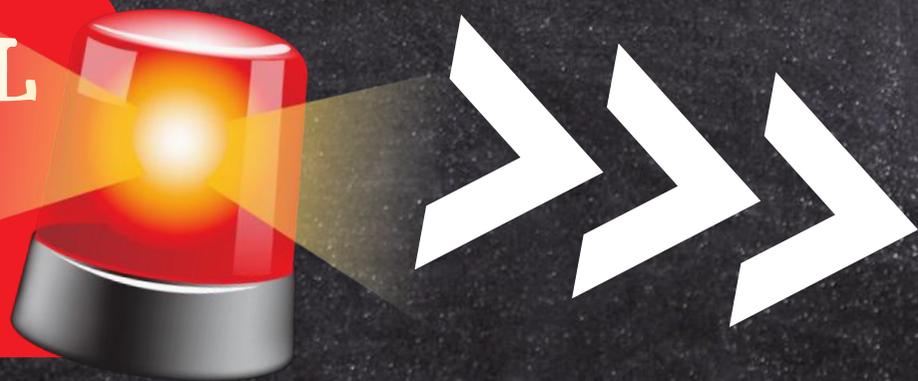
L'ACCESSO IN CITTÀ ALTA È SEMPRE MOLTO DELICATO.

TUTTE LE INFORMAZIONI SI TROVANO SU:

SERVIZIO PUBBLICO ATB

VENENDO CON I **BUS TURISTICI** OCCORRE RAGGIUNGERE UNA ZONA DI CARICO E SCARICO IN CITTÀ BASSA.

NON È CONSENTITO IL CARICO E SCARICO IN FUNICOLARE



# COME RAGGIUNGERCI?

POSSIBILI ZONE DI CARICO/SCARICO



## ZONA PIAZZALE ALPINI

SALITA A PIEDI DA CITTÀ BASSA O DA VIA SANT'ALESSANDRO O DALLE SCALETTE DELLA FUNICOLARE (CIRCA 35 MINUTI). DALLA STAZIONE È DISPONIBILE UN SERVIZIO NAVETTA ATB A PAGAMENTO

## ZONA GEWISS STADIUM

SALITA DALLA CARRARA E DALLA FARA (CIRCA 30 MINUTI)

## ZONA PISCINE ITALCEMENTI

SALITA A PIEDI DA VIA FONTANABROLO (CIRCA 15 MINUTI)



# PROGRAMMA



**DALLE 9.30**

ARRIVI E ACCOGLIENZA

**10.15-12.15**

GRANDE GIOCO:  
L'ALLENAMENTO DI  
DANIELE

**12.15**

PRANZO AL SACCO &  
GIOCO LIBERO

**13.30-15.30**

RIFLESSIONE &  
GIOCO PER TUTTO IL  
SEMINARIO

**16.00-16.30**

PREMIAZIONI & PREGHIERA

# CONTRIBUTO SPESE

OFFERTA LIBERALE

3 EURO A PARTECIPANTE

# ISCRIZIONI

DA LUNEDÌ 8 APRILE TRAMITE MODULO  
GOOGLE FINO A ESAURIMENTO POSTI



CLICCA QUI



# CONTATTI UTILI

**E-MAIL**



**OPERABARBARIGOBG@GMAIL.COM**

**TELEFONO**



**+39 328 772 2021**

**DA LUNEDÌ A VENERDÌ  
DALLE 18.00 ALLE 19.30**

**SABATO  
DALLE 9.30 ALLE 12.00**

